2020182031 이서연 졸업작품 29주차 진행

1. 대기실 Scene 구현

이제 Lobby Scene에서 방에 입장했을 때 해당 방에서 게임을 시작하기 전, Player들이 모여서 각자 역할군을 선택하고 Player를 기다리는 대기실 Scene을 만들어주려고 한다.